

# Índice

Introducción .....	9
<b>1 El juego en el campamento. Cuestión de perspectivas</b>	
1.1 El juego es cuestión de perspectiva .....	11
1.2 El juego no tiene virtudes mágicas .....	15
1.3 ¿La edad es un “problema” en el campamento? .....	18
1.4 Cualquier juego no vale .....	23
1.5 El juego educativo .....	25
1.6 La clasificación de los juegos de campamento .....	31
1.7 Un juego siempre se explica igual .....	42
1.8 La seguridad en el juego de campamento .....	46
<b>2. Los condicionantes logísticos que garantizan el éxito del juego organizado</b>	
2.1 Algunas anotaciones previas sobre el diseño de la actividad .....	51
2.2 La economía del esfuerzo y del coste de la actividad .....	54
2.3 El papel dinamizador del monitor en el juego .....	57
2.4 Los detalles formales en el juego como elementos diferenciadores .....	59
<b>3. Una propuesta de juegos para tener el campamento organizado</b>	
3.1 Un formato distinto para “describir” los juegos .....	61
3.2 Nuestra propuesta de plantilla de juegos .....	62
3.3 Juegos para momentos del día que permiten alta intensidad .....	66
3.4 Juegos para momentos del día que permiten intensidad moderada .....	104
3.5 Juegos para momentos del día que permiten intensidad baja .....	147
3.6 Otras modalidades de juegos .....	166
Referencias bibliográficas .....	211