



MODALIDADES LÚDICAS DE PALA Y RAQUETA

1. JUEGOS DEPORTIVOS DE PALA
2. JUEGOS DEPORTIVOS DE RAQUETA
3. JUEGOS DEPORTIVOS CON OTROS IMPLEMENTOS

En este capítulo, y en el siguiente, mostramos que la existencia de los deportes de raqueta no se limita exclusivamente a aquellos juegos y deportes de pala y raqueta que se conocen comúnmente a nivel personal o social, sino que éstos han generado infinidad de prácticas lúdicas y deportivas, que se darán a conocer en estos dos capítulos, ampliando la oferta existente tanto en el ámbito escolar como en el de ocio y tiempo libre.

Así pues, mostramos, a partir de Aznar (2011), una clasificación de diferentes modalidades de deportes de raqueta, divididas entre **modalidades lúdicas** (capítulo 3), y **modalidades deportivas o deportes** (capítulo 4). Ambas agrupaciones han sido divididas, a su vez, y estructuradas en función de los implementos utilizados, ya sean “palas” o “raquetas”.

Algunas de ellas las encontraremos con más de denominación o nomenclatura, por posibles causas: la diversidad de zonas geográficas donde se practican, el idioma en que son expresadas, las denominaciones particulares de distintos autores, etc.

Además, para la presentación de todas estas modalidades, se ha establecido un mismo esquema, pretendiendo dar así mayor coherencia y mejor forma al contenido, y facilitando de este modo su lectura y comprensión. Dicho esquema se basa en los siete “elementos comunes de estructuración y organización de los deportes”, definidos por Campos Izquierdo y Tomás (2005) y expuestos en el capítulo 2, a los que se ha sido añadido el “implemento” (tal y como hiciera Aznar, 2011) como principal protagonista de estos juegos y deportes. De este modo cada modalidad queda estructurada y definida según los siguientes apartados:

- Objetivos del juego
- Participantes del juego
- Implemento
- Móvil
- Espacio y subespacios de juego

- **Reglas-incorrecciones:** no han sido especificadas, por lo tanto dependen de los propios jugadores.
- **Acciones motrices.** Similares, en términos generales, al resto de deportes de raqueta, si bien no se imprimirá mucha fuerza en los golpes debido a la fragilidad del material, a menos que se empleen móviles muy ligeros.

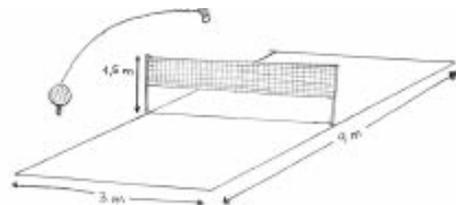
1.13. Palma Corta

Se trata de una modalidad recreativa descrita por autores como Méndez Giménez (2000) o Barbany et al. (1992), que resulta de la combinación de diferentes componentes de otros deportes de cancha dividida como: tenis de mesa, bádminton y voleibol. A continuación se describen los elementos de estructuración y organización de esta modalidad.

- **Objetivos del juego:** se trata de que el móvil caiga en el campo contrario.
- **Participantes del juego.** Se puede practicar a simples (1 contra 1), a dobles (2 contra 2) o por equipos.
- **Implemento.** El implemento empleado en esta modalidad recreativa es la pala de ping-pong.
- **Móvil.** En el juego de la Palma Corta se emplea como móvil el volante de bádminton



- **Espacio y subespacios de juego.** La pista tiene las dimensiones de un campo de voleibol (18 metros de largo y 9 metros de ancho), aunque la red tiene aproximadamente 1,5 metros de altura. Estas medidas permiten jugar de forma colectiva, por equipos de 4 o 5 jugadores. Para jugar a simples se pueden adaptar las medidas del campo a 9 metros de largo y 3 metros de ancho, mientras que para practicar dobles se adaptan a 9 metros de largo y a 4,5 metros de ancho.



- **Tiempo de juego o puntuación.** La puntuación de esta modalidad recreativa no está establecida debiendo ser pactada por los propios jugadores.
- **Reglas-incorrecciones.** No se encuentran descritas, con lo que serán pactadas por sus practicantes.
- **Acciones motrices.** Similares al del resto de deportes de raqueta.