

# Prólogo

¿Es el Twincon un juego de adversidades con resultados sorprendentes? Las situaciones difíciles crean personas fuertes con mayor capacidad de superación. El Twincon surgió de la nada, como de generación espontánea, pero encaminado e intencionado hacia fines pedagógicos.

Referirnos al Twincon es conocer a su creador, nuestro amigo Pau Morant. Cuando en sus clases de Educación Física se le presentan grupos de alumnos de diversidad social con alta desmotivación por realizar cualquier tipo de esfuerzo físico y mental, y con mucho conflicto personal, el propio docente debe conectar las neuronas para la producción de sinapsis ante el encuentro de la luz en la oscuridad.

Este libro es el compendio de una historia de superación personal de un docente resiliente y ejemplo de valores; un modelo de comportamiento para sus alumnos. El Twincon fomenta el pensamiento divergente y creativo, tanto de practicantes como de enseñantes.

Tratar el juego del Twincon es hablar de sucesivas etapas de transformación desde su nacimiento como medida educativa creada para poner remedio a las discrepancias de grupos de alumnos, pasando por convertirlo en un deporte alternativo reglamentado hasta llegar a practicarse en muchos centros escolares de España e incluso de Europa, América y en algunos de África. Todo ello lo ha conseguido una actividad que solo requiere de dos conos, un balón y un espacio amplio libre de obstáculos, y mucha reflexión. El Twincon ha sido creado para divertirse, destacando en ser un juego coeducativo e inclusivo.

Esta práctica se engrandece con las propuestas de los modelos de aprendizaje que Pau presenta, porque su finalidad no es únicamente pasarlo bien jugando, sino formar personas ennoblecidas con las competencias para comprender y vivir en la sociedad que les ha tocado subsistir. Los objetivos del Twincon se concentran en motivar al alumnado a realizar actividad física, en cohesionar los grupos y en ser una práctica inclusiva que respete las capacidades y habilidades motrices individuales. Y así lo corroboran los cientos de enseñantes que lo han puesto en práctica en sus clases.

¿Qué pretende este proyecto que van a leer? Que conozcan el Twincon, lo experimenten y aprovechen todos los recursos didácticos inéditos elaborados para solucionar cualquier situación de aprendizaje.

El Twincon ha sido creado para el disfrute de niños y mayores, en los centros educativos y para acordar, cualquier tarde, un partido en el parque del barrio.

Vicent Serra Mascarell