

Índice

PRÓLOGO	7
INTRODUCCIÓN	9
CONCEPTUALIZACIÓN	13
1. Introducción	13
2. Concepto y características del juego	15
2.1. Aproximación al concepto de juego	15
2.2. Características del juego	16
3. Conceptualización acerca del juego en la Educación Secundaria Obligatoria	18
3.1. El juego en los diferentes elementos del currículum de Educación Física en la E.S.O.	18
3.2. El juego como elemento educativo	20
3.3. Consideraciones didácticas específicas	23
3.4. El juego en la sesión de Educación Física	25
3.5. Evaluación	25
4. Clasificación de los juegos	26
BLOQUE N.º 1:	
Juegos para el desarrollo de la condición física	29
Resistencia	31
Fuerza	41
Velocidad	51
Flexibilidad	61
BLOQUE N.º 2:	
Juegos para el desarrollo de las cualidades motrices	71
Saltos	73
Giros	83

Equilibrio	93
Coordinación	103
Agilidad	113
BLOQUE N.º 3:	
Juegos y deportes	123
Atletismo	125
Balonmano	135
Baloncesto	145
Voleibol	155
Fútbol-sala	165
Juegos populares	175
Juegos alternativos	185
BLOQUE N.º 4:	
Juegos de expresión corporal	195
Representación	197
Ritmo	209
BLOQUE N.º 5:	
Juegos en el medio natural	225
Orientación	227
Adaptación al medio	237
LISTADOS DE JUEGOS	247
1. Clasificación por bloques específicos	247
2. Clasificación por organización del grupo	253
3. Clasificación por material	258
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	265