

ÍNDICE

PLANTA 0: INTRODUCCIÓN

Bienvenida.....	17
<i>Animasaõ</i>	18
Fuentes de la animación.....	19
Ámbitos de aplicación de la animación.....	21

PLANTA 1: ANIMACIÓN TURÍSTICA

Introducción.....	25
Animación turística... ¿por qué?.....	25
Equipo de animación. Perfil del animador.....	26
Cómo se organiza un programa de animación.....	29
La publicidad y la promoción del programa de animación.....	31
Recursos del programa de día.....	34
Recursos del programa de noche.....	38
El <i>show</i> nocturno.....	40
Cómo se hace un <i>show</i> tipo.....	41
Técnicas de comunicación con micrófono y desde el escenario.....	45

PLANTA 2: ANIMACIÓN EXTRAESCOLAR

El negocio del ocio.....	57
Breve historia de los campamentos.....	57
¿Quién anima un campamento?.....	60
Campos de acción del monitor – animador.....	61
Programar animación en un campamento.....	61
Recursos semanales para campamentos.....	62
Recursos diarios para campamentos.....	67
Recursos y trucos de autopromoción.....	78

PLANTA 3: ANIMACIÓN ESCOLAR

A modo de introducción.....	83
La educación tradicional: ¿de dónde venimos?.....	84
La reforma educativa actual (versión crítica).....	85
La interdisciplinariedad y las técnicas de animación.....	87
Los temas transversales, ¿la gran novedad?.....	88
Un descanso etimológico.....	90
Educar, enseñar, instruir, animar, motivar, divertir... ¿todo por el mismo precio?.....	91
Normativas y reglamentos sobre actividades extraescolares.....	92
Consejos generales para organizar actividades de animación en centros.....	95

PLANTA 4: AL GRANO: IDEAS Y RECURSOS CONCRETOS

1. ORGANIZAR Y LLEVAR A CABO UNA «GYMKHANA»	
Un nombre desconocido para una actividad muy conocida.....	99
Factores que definen y limitan una <i>gymkhana</i>	100
Tipos de <i>gymkhana</i> según su esquema.....	101
Elementos de organización.....	103

12 · ANIMACIÓN Y RECREACIÓN

Sistemas de control	104
Propuestas a go-go de pruebas para <i>gymkhanas</i>	106
Pruebas y cosas que no deberías hacer nunca	115
2. EL GRAN JUEGO DE LA FOCA	
Fase de preparación	118
El día “D”	118
La gran batería de pruebas	119
3. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES DE CORTA DURACIÓN	
Vamos de excursión	125
La autorización paterna	125
Control del grupo	127
Ideas de animación sobre el almuerzo en excursiones	129
Desarrollo de salidas sin autobús	129
Desarrollo de salidas cortas en autobús	131
Actividades preparadas para animar pequeñas excursiones	131
El problema de la financiación	132
4. ORGANIZAR EVENTOS DEPORTIVOS	
Ligas deportivas en los recreos	134
Competiciones ordinarias en tiempo de recreo	135
Ojo con los nombres	135
Organización de la competición	136
Reserva y adjudicación de pistas. Alteraciones del calendario	137
Profesores supervisores, alumnos organizadores	137
Sistemas básicos de competición	137
Competiciones regulares innovadoras	142
Competiciones en días señalados	144
Campeonatos inter-centros (olimpiada)	145
Carreras solidarias: el modelo “Save the Children”	148
5. ORGANIZAR Y LLEVAR A CABO UN VIAJE DE ESTUDIOS	
Los viajes de estudios, emblema y recuerdo vital	151
Destinos habituales y no tanto	152
Técnicas de promoción y comunicación	154
Métodos de financiación	156
Modelo de autorización	156
El manual del viajero	158
La reunión de padres	159
Autoprotección y seguridad durante el viaje	161
Botiquín y medicamentos durante el viaje	162
Seguimiento del viaje	162
Organización interna durante el viaje	163
Evaluación del viaje e informes finales	165
La promoción posterior al viaje	166
6. ANIMAR EN EL AUTOBÚS	
Desplazamientos cortos	167
Generalidades sobre los grandes desplazamientos en bus	167
El micrófono del bus como herramienta de animación	168
Un montoncito de ideas de animación en autobús	169

7. FINANCIACIÓN DE ACTIVIDADES	
Introducción	174
Buscar patrocinadores externos	174
El cuadro de honor de los patrocinadores (<i>Board of Honor</i>)	175
La rifa	176
El bingo	178
Las subastas, ¿quién da más?	179
Regalos materiales y “no materiales”	180
Cenas con espectáculo	182
Cosas pequeñas que recaudan fondos	184
Las ideas de financiación de toda la vida	184
Viejas ideas y no por ello menos locas	186
8. ORGANIZACIÓN DE CEREMONIAS Y ESPECTÁCULOS	
Introducción	190
Entrega de premios	190
Pequeño <i>show</i> de talentos y teatro corto	193
Conciertos de música con grupos de alumnos	194
Fiestas de conmemoración y fiestas finales de curso	195
Ideas geniales que dan calidad a las ceremonias	196
9. ACERCA DE LOS PREMIOS, DIPLOMAS Y MEDALLAS	
Premios y diplomas	198
El cheque-regalo	198
El error del abuso	200
Reconocimiento permanente de alumnos destacados	200
10. DINAMIZAR LOS RECREOS	
¿Cómo son los recreos de mi centro?	202
Ideas concretas para dinamizar los recreos	203
11. ¡ME HA TOCADO DE GUARDIA!	
¿De guardia?	208
Juegos de interacción	208
“Dinámicas” (dinámicas de grupo, juegos de cohesión y conocimiento...)	211
Aún más atrevido, si hay ganas y los niños responden	213
12. ANIMACIÓN PARA LA ENSEÑANZA DE LENGUAS EXTRANJERAS	
Introducción	216
Ideas útiles para dinamización en lengua extranjera	217
13. RECUPERACIÓN DE PUEBLOS ABANDONADOS COMO VIAJE EDUCATIVO	
Introducción	227
Ámbitos de intervención y actividades	228
La participación	230
14. IDEAS YA REALIZADAS EN OTROS CENTROS EDUCATIVOS	
Introducción	232
Olimpiadas Griegas	232
Recogida de alimentos y similares: “El corralito”	234
Expositores permanentes o “sala de exposiciones”	235
Pase de modelos patrocinado	235
<i>Subshow</i>	236

14 · ANIMACIÓN Y RECREACIÓN

Prensa-empresa	237
Jornadas medievales	238
«Un, Dos, Tres»	238
Anuario. Memoria fotográfica anual	238
Semana del saber	239
El libro de cocina de nuestros alumnos	240
El libro viajero (padres y profesores)	241
Rincón del deporte (rincón de las ciencias, de la poesía...)	242
Foto por encargo	242

15. EL USO DE TECNOLOGÍA EN ACTIVIDADES DE ANIMACIÓN

<i>Walky-talkies</i>	243
Inscripciones sin papel – gestión de competiciones	245
Seguimiento de actividades – <i>feedback</i> y autopromoción	246
Aprovechar el procesador de textos para cartelería	246
El cañón de proyección	248
El PC portátil en el bus	250

16. ANIMAR A LOS PROFESORES, DINAMIZAR LA CONVIVENCIA

Introducción	251
La bienvenida al centro	252
Comida de inicio de curso, de Navidad, de fin de curso	253
Jornadas gastronómicas	253
Invitaciones de cumpleaños	253
Invitación en recreos por Departamentos	254
Dinamizar las sesiones de evaluación	254
Amigo invisible	254
Boletín informativo interno	256
Mensajería interna	257
El Chat	257
Sorteo cesta de Navidad profes y APA	258
Porras de fútbol, tenis, carreras, etc	258
Peña de lotería o de quiniela	258
Sección ¿Conoces a...?	259
<i>Baby</i> - foto	260
Regalos comunes por celebraciones	260
El <i>quiz</i> semanal	260
La noticia “ <i>hododoza</i> ”	261
“ <i>Er Xiste</i> ”	261
Campeonato anual de animación	261

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	265
---	-----