

11 JUEGOS PARA LA ENSEÑANZA DEL WATERPOLO

Soy consciente de que muchos clubes carecen del espacio necesario para realizar algunos de los juegos que me dispongo a plantear, pero espero al menos servirles de inspiración de cara a repensar juegos (tanto estos como otros), adaptarlos y llevarlos a la práctica.

A continuación se presentan varios juegos deportivos modificados. No son invenciones propias. Existen y se practican desde hace tiempo. Lo único que he hecho ha sido observar diferentes juegos usados en la enseñanza de deportes colectivos (baloncesto, fútbol, balonmano) y pensar el modo de aplicarlos en la piscina.

A pesar de que estos juegos sean de por sí globales, no tenemos que olvidar la importancia que tiene hacer variaciones en las diferentes variables; puesto que mediante el cambio de estas, generamos situaciones que dan pie a aprendizajes diversos. Así que ¡¡es vital hacer uso de las variaciones!!

Algunos ejemplos de variaciones:

- Fomentar la **movilidad de los jugadores**: chicle (si el jugador A pasa el balón al jugador B este último no puede volver a devolverle el balón al jugador A. Deberá pasar el balón a cualquier otro jugador: C, D, E...), hacer obligatorio recibir el pase en movimiento.
- Crear **situaciones de inferioridad/superioridad momentáneas**: cada vez que un jugador haga un pase queda sin poder participar en el juego hasta que complete cierta tarea (coger un aro desde el fondo del agua y dejarlo en un determinado lugar, nadar hasta un punto y volver, hacer una cantidad de saltos, realizar cierto gesto técnico, etc.). Hacer uso del jugador comodín (jugador que se limita tan solo a atacar, es parte de los dos equipos).

PROPUESTA DE 11 JUEGOS MODIFICADOS

Ensayo

Al igual que en el Rugby, el objetivo de este juego consiste en llevar el balón más allá del área del equipo contrario sobrepasando la marca que delimita el espacio de juego.

